

SAGAN SOM STARTMOTOR



VÄLKOMNA

Vem är jag?



Fredrik



Vem är jag?



Fredrik Söderlund
Utvecklare
Förskollärare & Specialpedagog
ADE & APLS



3MIN

När förundrades du senast?

Vad betyder förundran för dig?

Berätta för din granne



Någon som vill berätta?



Hur ofta förundras vi?

Vuxna förundras 2-3 ggr i veckan

Barn förundras flera ggr varje timme

Förundran





24 februari 2025

- En statlig satsning till att vi bl.a. bör arbeta mer med STE(A)M i förskolan
- Viktigt att vi startar i förskolan för att skapa medborgare som blir nyfikna på naturvetenskap och teknik
- Utforskande och kreativa arbetsmetoder
- Ett uttalat uppdrag av staten

INGET NYTT ARBETSÄTT FÖR FÖRSKOLAN





Vad innebär STE(A)M i förskolan?

Förundran

Tidig start:
Intresset för naturvetenskap och teknik måste väckas tidigt hos barnen.

Lek och utforskande:
Barnen möter ämnena genom praktisk lek, experiment och problemlösning i vardagen.

Byggstenarna:
Inom förskolan handlar det om att bygga, testa idéer och sätta ord på enkla fenomen inom naturvetenskap, teknik, ingenjörskonst och matematik

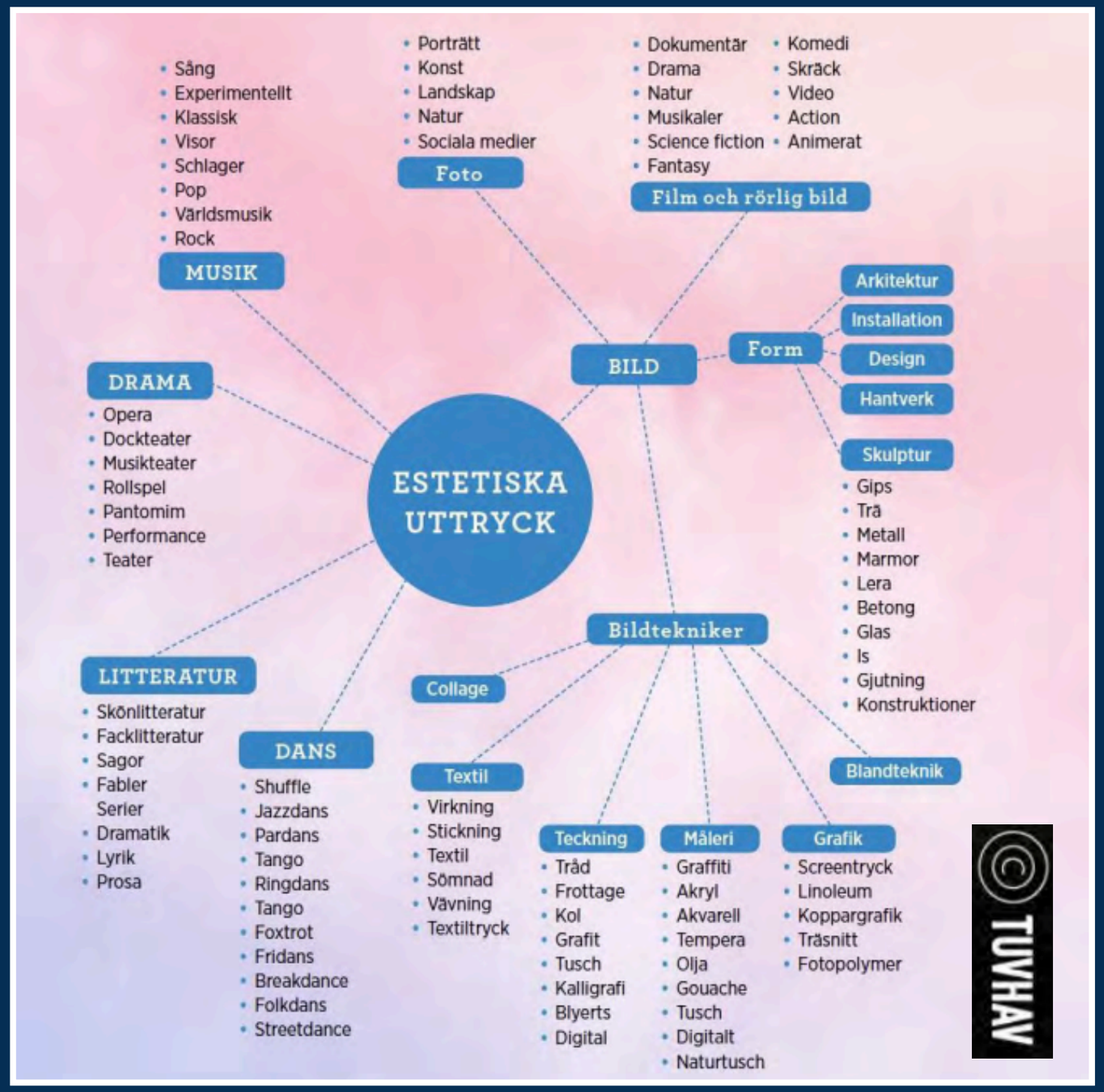
Jämställdhetsperspektivet:
Tidiga positiva erfarenheter av teknik, naturvetenskap och problemlösning minskar könsstereotypa mönster.



A:et



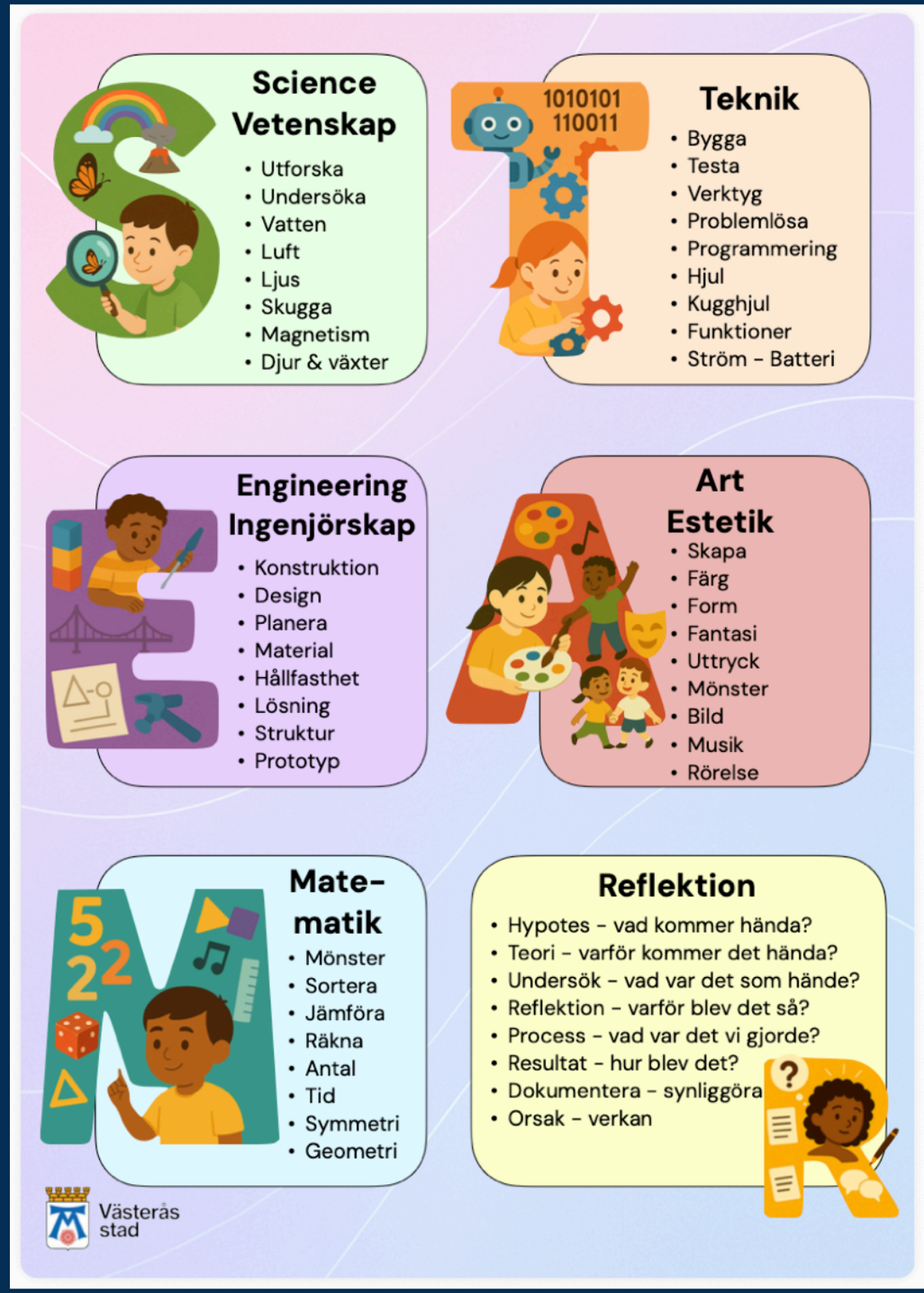
STEAM vs STEAM



Eva Tuvhav Gullberg

STEAM





STEAM handlar om att stärka barns naturliga utforskande, problemlösning och kreativitet.

- **Barn är redan små forskare. De testar, bygger, frågar, provar om och om igen. STEAM ger språk, struktur och material för detta utforskande.**

- **Framtidens kompetenser formas tidigt. Kreativitet, samarbete, kritiskt tänkande och problemlösning är centrala i STEAM och efterfrågade i samhället.**

- **Helhetssyn på lärande. STEAM integrerar estetiska uttryck med teknik och naturvetenskap, barn får skapa, bygga, undersöka och gestalta sina idéer.**

- **Fyra K:n, Kreativitet, Kritisk tänkande, Kommunikation och Kollaborativt**



STEAM



Recept på STEAM-undervisning

* Blanda de fem sinnena med naturvetenskap, teknik, estetik och matematik.
* Tillsätt en stor dos kreativitet, nyfikenhet och förundran.
* Experimentera, undersök, utforska, lek, praktisera hej vilt.
* Rama in med inflytande och en tillåtande atmosfär. Krydda med en gnutta kaos!?






SAGOR







Bokverkstaden

Workshops

- Genom att fantisera, skapa, dokumentera, samtala, förändra och utveckla sina idéer får barnen möjlighet att upptäcka att deras tankar, erfarenheter och fantasier kan bli berättelser som andra kan ta del av

- "Bokverkstaden" handlar inte främst om att skapa en färdig bok. Den handlar om processen där barnen får vara författare, illustratörer, designers, uppfinnare och berättare

Workshops

Bokverkstaden:





Bokverkstaden

Vi gör en egen bok!

Alla idéer är bra!

1 TÄNK
Vem?
Var?
Vad händer?



2 SKAPA
Rita • Måla
Bygg • Forma



3 BERÄTTA
Bilder + Ord



Vi berättar tillsammans!

4 GÖR BOKEN
Vi samlar allt



Bilder och ord blir en bok!

5 DELA
Läs • Bläddra • Visa



Vi delar våra berättelser med andra!

6 VAR STOLT!
Vi gjorde en bok!



Hurra!

STEAM

Vad får vi med oss?

- **S** = Upptäck — Vi undersöker och lär oss.
- **T** = Verktyg — Vi använder iPad, kritor och penna.
- **E** = Prova & Lös — Vi testar nya idéer.
- **A** = Skapa — Vi ritar, målar och fantiserar.
- **M** = Tänk & Jämför — Vi ser likheter och skillnader.

Alla berättelser är viktiga!
Tänk • Skapa • Berätta • Dela

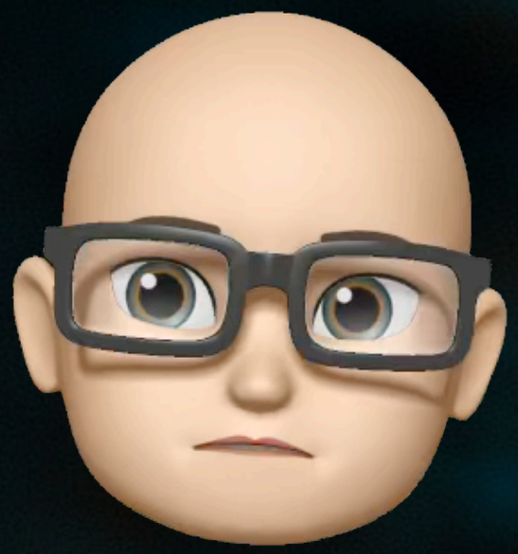
Tillsammans gör vi något helt nytt!

Små berättelser kan göra stora saker!



Era tankar & reflektioner

Frågor och funderingar



TACK FÖR IDAG

