

MINECRAFT

+ Storyline =



Vad är Storyline?

En berättelse som elever och lärare skapar tillsammans i klassrummet.
Viktiga delar som bör finnas med i en storyline är:

- En början och ett slut.
- En plats eller miljö där berättelsen utspelar sig.
- Några karaktärer som ingår i berättelsen.
- Några händelser som karaktärerna involveras i.

Vad är Minecraft?

- Äventyrs och byggspel.
- Kan spela ensam eller tillsammans med andra.
- Påminner lite om lego eftersom man använder sig av olika "block" för att bygga upp det man vill.
- Finns olika spellägen, men i undervisningen använder man med fördel det kreativa spelläget.
- Finns även en mängd olika inställningar man kan göra för att reglera svårighetsgraden.
- När man startar en ny värld skapas en karta med många olika naturtyper.
- Spelet finns i olika varianter, java, bedrock eller education. Education är speciellt anpassat för undervisning.

Minecraft och storyline för att träna engelska – ett exempel

Det huvudsakliga syftet med vår storyline var att eleverna skulle lära sig olika yrken och ord som man förknippar med dessa på engelska.

Vi startade med att göra listor med olika byggnader som behöver finnas i en stad.

Sedan gjorde vi listor med personer och saker som förknippas med de olika byggnaderna.

Tillsammans valde vi sedan ut de 10-15 viktigaste byggnaderna.

Jag skapade tomter i minecraft med hjälp av ett vägnät.

Jag delade in eleverna i par.

Varje elev blev sedan tilldelad en tomt och en byggnad som skulle byggas. Varje par hade med andra ord ansvar för att bygga två byggnader.

All kommunikation under byggandet skulle vara på engelska.

Minecraft och storyline för att träna engelska – ett exempel

Språket var inställt på engelska i spelet så om en elev ville bygga i t ex betong lärde hen sig snabbt att det heter concrete.

Elever som inte visat sina kunskaper under mer traditionella lektioner blommade upp och visade stort engagemang.

Om någon körde fast och behövde hjälp med någon speciell funktion fanns det alltid någon annan som var villig att hjälpa.

Under lektionerna visade eleverna prov på färdigheter inom andra ämnen såsom teknik och matematik.

När man skapat sin tilldelade byggnad fick man så äntligen börja bygga på sin karaktärs egen bostad.

Minecraft och storyline för att träna engelska – ett exempel

Här kom sommarlovet i vägen ☹ och vi hann inte med allt som vi hade tänkt oss. Men om jag inte hade bytt arbetsplats hade vi fortsatt med följande efter lovet:

Rollspel inne i vår värld där karaktärerna hade hamnat i olika situationer som de behövt lösa.

- Boka hotellrum.
- Beställa mat på restaurang/cafe.
- Ringa brandkåren.
- Uppsöka sjukhuset för någon skada.
- Gå på banken.
- Handla i någon av affärerna.
- Hålla en lektion i skolan.
- Möjligheterna är oändliga.

Tack för att du lyssnade

Förhoppningsvis blev du lite sugen på att testa med dina egna elever.

Jag är på inget sätt någon expert, men hör gärna av dig om du har några frågor, vill bolla idéer, dela med dig av egna erfarenheter eller bara få lite pepp för att våga köra igång ett projekt.

Lycka till!

jenny.rastovic@markaryd.se