

MATEMATIKTRÄNING PÅ NÄTET



MattePortal erbjuder färdighetsträning i matematik som följer årskurs 1-6 läroplan och gör matematikundervisningen roligare.

70 % av eleverna som använder tjänsten loggar frivilligt in efter skoltid och på helger. Utöver de läxor som delats ut av läraren kan eleverna på egen hand lösa uppgifter och få belöningar.

MattePortal bygger på en modern plattform som fungerar på surfplattor, smartphones samt datorer. Elever kan jobba med en iPad i skolan och fortsätta på en dator när de kommit hem.

ROLIGT LÄRANDE

Gör lärandet roligare med gamification. MattePortal använder sig av en rad spelelement för att skapa intresse från eleverna. Ett av dessa element är att eleverna får belöningar i form av MattePortals virtuella Monsterkort när de löser uppgifter.

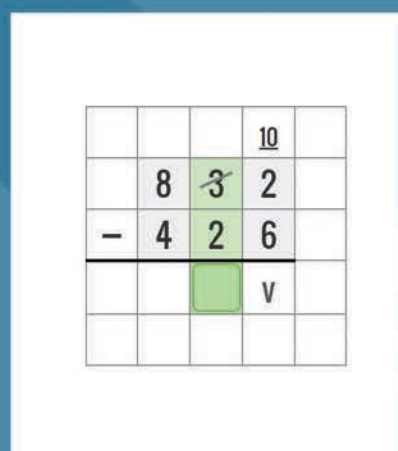
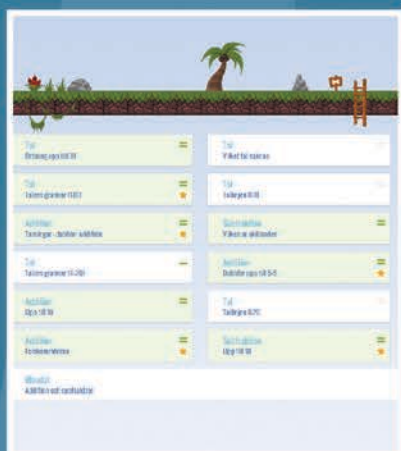
ÅTERKOPPLING FÖR LÄRARE

Lärare har fullständig kontroll på elevernas framsteg. Dela ut läxor, ge belöningar och följ elevernas arbete. Verktöget har bland annat rapporter som hjälper att identifiera områden som eleverna behöver träna mer på.

FLERA HUNDRA ÖVNINGAR OCH NU ÄVEN PROGRAMMERING

Alla elever som använder MattePortal har en egen inloggning till systemet. Med denna inloggning kan eleven nå portalen oavsett vilken enhet hen använder.

I MattePortal finns förutom alla matteuppgifter även en nivå med programmeringsuppgifter. Dessa uppgifter löses med hjälp av blockprogrammering. Blockprogrammering är ett effektivt sätt att lära sig programmeringskoncept utan att behöva skriva koden och oroa sig för stavfel. Just därför passar denna typ av programmering ofta bra även för yngre elever.



MattePortal

📍 Bitopia AB
Annedalsvägen 73
168 73 Bromma

✉ info@matteportal.se
🌐 www.matteportal.se

Ny länslicens i Kronoberg
Från och med 1 november
2015 kan alla skolor i
Kronoberg använda
MattePortal utan kostnad.

